

# Erruletako laburpen-orria

|                                                                      |                                                                   |                                                                                             |
|----------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Europarra</b><br>Zero bakarra · 37 zulo<br><b>abantaila 2,70%</b> | <b>Amerikarra</b><br>0 eta 00 · 38 zulo<br><b>abantaila 5,26%</b> | <b>Frantsesa</b><br>La Partage, eskaintzen denean<br><b>1,35% diru berdineko apustuetan</b> |
|----------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|

## Zero bakarreko apustu-taula

mahaiaren ordena, ez gurpilarena

|                                                                                                             |   |          |   |                   |    |        |    |                   |    |       |    |    |     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|----------|---|-------------------|----|--------|----|-------------------|----|-------|----|----|-----|
| 0                                                                                                           | 3 | 6        | 9 | 12                | 15 | 18     | 21 | 24                | 27 | 30    | 33 | 36 | 2:1 |
|                                                                                                             | 2 | 5        | 8 | 11                | 1  | 17     | 20 | 23                | 26 | 29    | 32 | 35 | 2:1 |
|                                                                                                             | 1 | 4        | 7 | 10                | 13 | 16     | 19 | 22                | 25 | 28    | 31 | 34 | 2:1 |
| 1. dozena · 1-12                                                                                            |   |          |   | 2. dozena · 13-24 |    |        |    | 3. dozena · 25-36 |    |       |    |    |     |
| 1-18                                                                                                        |   | bikoitia |   | gorria            |    | beltza |    | bakoitia          |    | 19-36 |    |    |     |
| Fitxen kokapenaren adibideak: 1 zenbaki bakarra · 2 bikotea · 3 errenkada · 4 izkina · 5 errenkada bikoitza |   |          |   |                   |    |        |    |                   |    |       |    |    |     |

**Kanpokoak:** gorria/beltza, bakoitia/bikoitia eta 1-18/19-36 apustu bakoitzak 18 zenbaki estaltzen ditu. Zeroa ez da gorria ez beltza, ez bakoitia ez bikoitia, ez txikia ez handia.

## Ordainketak eta probabilitateak

irabazteko probabilitatea biraka

| Apustua                                | Estaldura | Ordainketa | Europa (37) | AEB (38) |
|----------------------------------------|-----------|------------|-------------|----------|
| Zenbaki bakarra                        | 1         | 35:1       | 2,70%       | 2,63%    |
| Bikotea                                | 2         | 17:1       | 5,41%       | 5,26%    |
| Errenkada / hirukotea                  | 3         | 11:1       | 8,11%       | 7,89%    |
| Izkina                                 | 4         | 8:1        | 10,81%      | 10,53%   |
| Lehenengo laurak (0, 1, 2, 3)          | 4         | 8:1        | 10,81%      | —        |
| Errenkada bikoitza                     | 6         | 5:1        | 16,22%      | 15,79%   |
| Dozena                                 | 12        | 2:1        | 32,43%      | 31,58%   |
| Zutabea                                | 12        | 2:1        | 32,43%      | 31,58%   |
| Gorria / beltza                        | 18        | 1:1        | 48,65%      | 47,37%   |
| Bakoitia / bikoitia                    | 18        | 1:1        | 48,65%      | 47,37%   |
| Txikia / handia (1-18 / 19-36)         | 18        | 1:1        | 48,65%      | 47,37%   |
| AEBetako lehen bostak (0, 00, 1, 2, 3) | 5         | 6:1        | —           | 13,16%   |

**AEBetako «top line»:** 0, 00, 1, 2, 3 apustuak 5 zulo estaltzen ditu eta 6:1 ordaintzen du; haren abantaila 7,89% da. Zero bakarreko lehenengo laurak (0, 1, 2, 3) 8:1 ordaintzen du.

## Irakurri ordainketa zuzen

Ordainketa-ratioek **irabazia soilik** erakusten dute. Irabazi duen apustua ere itzultzen da: zenbaki bakarreko \$1eko apustu irabazleak \$36 itzultzen ditu guztira. Apustu konbinatuetan, kendu lehenik apustu guztiak; bira bakar batean hainbat irabazi kitatu daitezke.

## Zeroa eta arau frantsesak

Kanpoko apustu arruntak galdu egiten dira 0 edo 00 ateratzean. La Partage arauak erdia itzultzen du, baldintzak betetzen dituzten diru berdineko apustuetan soilik. En Prison araua mahaiaren arabera aldatzen da; irakurri mahaiko arauak apustu egin aurretik.

## Ahozko apustu frantsesak

|                                     |                                   |                                      |                                     |
|-------------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|
| <b>Voisins</b><br>17 zulo / 9 fitxa | <b>Tiers</b><br>12 zulo / 6 fitxa | <b>Orphelins</b><br>8 zulo / 5 fitxa | <b>Jeu zéro</b><br>7 zulo / 4 fitxa |
|-------------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|

Ahozko apustu batek gurpileko sektore bateko apustuak konbinatzen ditu. Irabazi garbia irabazten duen zuloaren arabera da; ez dago abantaila berezirik.

**Ez galdu ikuspegia.** Birak independenteak dira: ez dago sistemarik abantaila aldatzen duenik. Jokatu aurretik, finkatu ordain dezakezun galera-muga eta denbora-muga; ez saiatu inoiz galerak berreskuratzen.

[eu.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/](http://eu.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/)

Kuota finkoko eta gurpil zuzeneko ohiko hipotesiak; mahai berezietan aldatu egiten dira.

# Erruletako estrategia ezagunak

Erreferentzia azkarra  
diru berdineko apustuetarako

**Zortzi sistema ezagun, ez neurtutako sailkapen bat.** 1u zure oinarrizko apustua da. Erabili gorria/beltza, bakoitia/bikoitia edo 1-18/19-36.

Estrategia guztiek etxearen abantaila aldatu gabe uzten dute: zero bakarreko ohikoa **2,70%**, zero bikoitzekoa **5,26%**.

**Legenda** **I** irabazia **G** galera 0 eta 00 galera osoak dira; ez dago La Partage araurik.

**Martingale estrategiaren muga-puntua.** 5 galeraren ondoren 31u galdu dira; hurrengo apustua 32u da, eta hura jartzeko hasieran 63u behar dira. Ez dago irabazirik bermatuta.

**Apustu finkoa**

|              |                                                     |
|--------------|-----------------------------------------------------|
| Hasiera      | Beti 1u.                                            |
| Irabazia     | Eutsi 1u-ri.                                        |
| Galera       | Eutsi 1u-ri.                                        |
| Berrezartzea | Erabili aldez aurretik erabakitako saio-geldialdia. |
| Arriskua     | Galerak ez dira automatikoki berreskuratzen.        |

**Adibidea GIG** · apustuak **[1, 1, 1]u** · garbia **-1u**

**Martingale**

|              |                                                                 |
|--------------|-----------------------------------------------------------------|
| Hasiera      | Hasiera: 1u.                                                    |
| Irabazia     | Berrezarri 1u-ra.                                               |
| Galera       | Bikoiztu apustua.                                               |
| Berrezartzea | Irabazi bakoitzaren ondoren.                                    |
| Arriskua     | Mahai-mugak eta kapitalaren mugak berreskurapena eten dezakete. |

**Adibidea GGI** · apustuak **[1, 2, 4]u** · garbia **+1u**

**Paroli / alderantzizko Martingale**

|              |                                                       |
|--------------|-------------------------------------------------------|
| Hasiera      | Hasiera: 1u.                                          |
| Irabazia     | Bikoiztu: 1u, 2u, 4u.                                 |
| Galera       | Berrezarri 1u-ra.                                     |
| Berrezartzea | Edozein galeraren edo hirugarren irabaziaren ondoren. |
| Arriskua     | Lehenagoko edozein galerak -1u-n uzten du zikloa.     |

**Adibidea III** · apustuak **[1, 2, 4]u** · garbia **+7u**

**D'Alembert**

|              |                                                 |
|--------------|-------------------------------------------------|
| Hasiera      | Hasiera: 1u.                                    |
| Irabazia     | Kendu 1u; gutxienez 1u.                         |
| Galera       | Gehitu 1u.                                      |
| Berrezartzea | Bat ere ez.                                     |
| Arriskua     | Galera-boladek apustua etengabe handitzen dute. |

**Adibidea GGII** · apustuak **[1, 2, 3, 2]u** · garbia **+2u**

**Fibonacci**

|              |                                                             |
|--------------|-------------------------------------------------------------|
| Hasiera      | Erabili 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u...                           |
| Irabazia     | Itzuli bi gai atzera, baina ez lehen 1u-a baino lehenagora. |
| Galera       | Aurreratu gai bat.                                          |
| Berrezartzea | Lehen gaia da gutxienekoa.                                  |
| Arriskua     | Irabazi batek ez ditu nahitaez galerak berreskuratzen.      |

**Adibidea GGGI** · apustuak **[1, 1, 2, 3]u** · garbia **-1u** · hurrengoa 1u

**Labouchère**

|              |                                                                            |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------|
| Hasiera      | Lerroa [1, 2, 3]; apustatu muturren batura (sarrera bakarra badago, hura). |
| Irabazia     | Ezabatu bi muturrak.                                                       |
| Galera       | Gehitu apustua amaieran.                                                   |
| Berrezartzea | Lerroa hutsik geratzen denean.                                             |
| Arriskua     | Galerek lerroa luzatzen dute; apustuek ez dute mugarik.                    |

**Adibidea GII** · apustuak **[4, 5, 5]u** · garbia **+6u**

**1-3-2-6**

|              |                                                                             |
|--------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Hasiera      | Hasiera: 1u.                                                                |
| Irabazia     | Aurreratu 3u-ra, 2u-ra eta gero 6u-ra.                                      |
| Galera       | Berrezarri 1u-ra.                                                           |
| Berrezartzea | Lau irabaziren ondoren.                                                     |
| Arriskua     | Amaierako galera batek irabaziak ezaba ditzake; helburua ez dago bermatuta. |

**Adibidea IIII** · apustuak **[1, 3, 2, 6]u** · garbia **+12u**  
**Amaierako galera IIIG** · garbia **0u**

**Oscar's Grind**

|              |                                                   |
|--------------|---------------------------------------------------|
| Hasiera      | Zikloaren helburua +1u; hasiera: 1u.              |
| Irabazia     | Igo 1u falta bada; gehienez oraindik behar dena.  |
| Galera       | Errepikatu uneko apustua.                         |
| Berrezartzea | +1u-ra iristean.                                  |
| Arriskua     | Zikloak luzeak izan daitezke eta kapitala agortu. |

**Adibidea GGGIII** · apustuak **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · garbia **+1u**

Jokatu aurretik, finkatu ordain dezakezun aurrekontua eta amaiera-ordua; ez saiatu inoiz galerak berreskuratzen.  
Ez dago irabazia bermatzen duen estrategiarik.